**Пояснительная записка**

**к проекту.**

#### 1) Предназначение проекта:

Проект представляет собой игру, построенную с использованием Python(на библиотеке pygame). Это аркадная игра, в которой пользователю необходимо управлять платформой и отбивать мяч, разрушая кирпичи.

#### 2)Используемые технологии

* **Язык программирования**: Python.
* **Управление версиями**: Git.
* **Среда разработки**: PyCharm

**3) Описание файлов:**

* **ball.py** — модуль для управления объектом "мяч" в игровом процессе.
* **brick.py** — модуль, отвечающий за функционал блоков ("кирпичей") в игре.
* **config.py** — файл конфигурации, содержащий настройки проекта (параметры игры, цвета, размеры).
* **main.py** — основной файл проекта, запускающий выполнение приложения.
* **main\_menu.py** — модуль, реализующий главное меню игры.
* **paddle.py** — файл, управляющий элементом "платформа" в игре.

#### 4) Возможные дальнейшие улучшения

* Добавление файла README.md с инструкциями по установке и запуску.
* Обеспечение наличия файла requirements.txt для удобной установки зависимостей.
* Добавление нескольких уровней
* Запись очков и рекордов в базу данных